

# U9 5er Fußball



Allgemeines: SPG mit max. 2 Vereinen

Spielbetrieb: Miniturniere mit 3 Mannschaften - Jeder gegen Jeden (6- 7 Spielrunden)

SpielerInnen:

- 4 Feldspieler + 1 Tormann
- Spielerkader darf wöchentlich gewechselt werden, das bedeutet, dass jedes Kind pro Spielrunde nur 1-mal spielberechtigt ist!
- Maximal 9 Kinder pro Mannschaft
- Spielberechtigung ab dem 6. Lebensjahr
- spätgeborene Kinder – nicht vorgesehen

Spielberechtigte Jahrgänge: siehe Vorschriften für den Nachwuchsspielbetrieb

Rotation: Jeder SpielerIn muss mind. 1/4 spielen

Spielfeld: 40m × 25m

Strafraum: 6m – Verteidigungszone bis zur Seitenoutlinie

Spielzeit: 4 × 12 Minuten, 5 Minuten Pause

Turnierablauf:

- A-B: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten
- 5 Minuten Pause
- B-C: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten
- 5 Minuten Pause
- A-C: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten
  
- Turnierdauer:
  - Zur Planung für den Heimverein: 100 Minuten
  - Für den Gastverein: 65 Minuten

Tor: Minitore (3m × 1,6m)

Ball: Größe 4 (Lightball Größe 5)

Spielregeln: ohne Abseits- und Rückpassregel

Ausschuss: über die Mittellinie **nicht erlaubt**

- Spielfortsetzung NEU: Eindribbeln/Pass – Abstand von mind. 3 Schrittlängen einhalten
- Beim Ausschuss des Tormannes/Torfrau müssen die gegnerischen Spieler außerhalb der Verteidigungszone sein

Einwurf: Spielfortsetzung Neu – Eindribbeln/Pass (3 Schrittlängen Abstand)

Strafstoß: 6m vor dem Tor

"Mauerbildung“: nicht notwendig (6m Abstand)

Eckstoß:

- Wird mittels Eindribbeln/Pass durchgeführt
- Abstand des Gegners beträgt mind. 3 Schrittlängen

Abseits: keines

Markierung: Hütchen und Bänder für die Linien

Betreuer/Ersatzspieler: in der Coaching Zone (an der Seitenlinie zu kennzeichnen) - auch die Betreuer stehen nicht hinter dem Tor! Ersatzspieler dürfen zwar in der freien Hälfte des Platzes aufwärmen, aber den Verlauf des Spieles nicht stören.

Zuschauer: haben sich außerhalb des Gesamtfeldes aufzuhalten (Tabuzone!)

Schiedsrichter: kein Schiedsrichter, keine Karten, gemeinsame Coachingzone, Heimverein führt den An- und Abpfiff durch

Sinkt die Anzahl der SpielerInnen unter 3, muss das Spiel abgebrochen werden!

*„Kinderfußball bedeutet Spielen, Spielen bedeutet Spaß“ (s. 10 Leitsätze für den Kinderfußball des ÖFB)*



# „Fahrplan“ für den Turniertag



## Vor dem Spiel:

- Jede Eingabe vor Spielbeginn müssen bei dem Button „Spiele“ gemacht werden
- Eingabe von 3 Ordner bei den jeweiligen Spielen (ist für eure 2 Spiele – unter dem Button Spiele) und beim Turnier (ist für Spiel ohne Heimverein – unter dem Button Turniere)
- Aufstellung eingeben (Kapitän nicht vergessen)
- Teamoffizielle eingeben
- Schiedsrichter: Button SR nicht angetreten klicken. Hakerl bei Schiedsrichter nicht angetreten machen. Im Freitext gibt es keinen Namen, da ohne Schiedsrichter gespielt wird!
- Wurde alles „richtig“ gemacht, erscheint ein grünes Textfeld mit z.B. Ordner/Mannschaftsaufstellung wurde erfolgreich gespeichert
- Kontrolle beim Button Turniere – dort seht ihr, ob die beiden anderen Mannschaften bereits die Aufstellung eingegeben haben (grünes Hakerl beachten)
- Spielstatus wird vom Heimverein auf "vorbereitet" gestellt. Dies erfolgt beim Button „Turniere“, dadurch können keine Veränderungen im System vorgenommen werden

## Während des Spiels:

- Betreuer stehen neben dem Spielfeld – keine Eltern
- Tabuzone gewährleisten (Ordnerdienst!)

## Nach dem Spiel:

- Unter den Button „Turniere“ einsteigen
- Bei Turnierbericht das Ergebnis, die Auswechslungen und Besucheranzahl eingeben
- Status auf „bestätigt“ stellen
- Für den Turnierabschluss benötigt man nicht die Unterschrift der anderen Mannschaften

**Es werden keine Ergebnisse oder Tabellen veröffentlicht!**