

U9 5er Fußball



Allgemeines: SPG mit max. 2 Vereinen

Spielbetrieb: Miniturniere mit 3 Mannschaften - Jeder gegen Jeden (6- 7 Spielrunden)

SpielerInnen:

- 4 Feldspieler + 1 Tormann
- Spielerkader darf wöchentlich gewechselt werden, das bedeutet, dass jedes Kind pro Spielrunde nur 1-mal spielberechtigt ist!
- Maximal 9 Kinder pro Mannschaft
- Spielberechtigung ab dem 6. Lebensjahr
- spätgeborene Kinder – nicht vorgesehen

Spielberechtigte Jahrgänge: siehe Vorschriften für den Nachwuchsspielbetrieb

Rotation: Jeder SpielerIn muss mind. 1/4 spielen

Spielfeld: 40m × 25m

Strafraum: 6m – Verteidigungszone bis zur Seitenoutlinie

Spielzeit: 4 × 12 Minuten, 5 Minuten Pause

Turnierablauf:

- A-B: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten
- 5 Minuten Pause
- B-C: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten
- 5 Minuten Pause
- A-C: 12 Minuten – 5 Minuten Pause – Seitenwechsel – 12 Minuten

- Turnierdauer:
 - Zur Planung für den Heimverein: 100 Minuten
 - Für den Gastverein: 65 Minuten

Tor: Minitore (3m × 1,6m)

Ball: Größe 4 (Lightball Größe 5)

Spielregeln: ohne Abseits- und Rückpassregel

Ausschuss: über die Mittellinie **nicht erlaubt**

- Spielfortsetzung NEU: Eindribbeln/Pass – Abstand von mind. 3 Schrittlängen einhalten
- Beim Ausschuss des Tormannes/Torfrau müssen die gegnerischen Spieler außerhalb der Verteidigungszone sein

Einwurf: Spielfortsetzung Neu – Eindribbeln/Pass (3 Schrittlängen Abstand)

Strafstoß: 6m vor dem Tor

"Mauerbildung“: nicht notwendig (6m Abstand)

Eckstoß:

- Wird mittels Eindribbeln/Pass durchgeführt
- Abstand des Gegners beträgt mind. 3 Schrittlängen

Abseits: keines

Markierung: Hütchen und Bänder für die Linien

Betreuer/Ersatzspieler: in der Coaching Zone (an der Seitenlinie zu kennzeichnen) - auch die Betreuer stehen nicht hinter dem Tor! Ersatzspieler dürfen zwar in der freien Hälfte des Platzes aufwärmen, aber den Verlauf des Spieles nicht stören.

Zuschauer: haben sich außerhalb des Gesamtfeldes aufzuhalten (Tabuzone!)

Schiedsrichter: kein Schiedsrichter, keine Karten, gemeinsame Coachingzone, Heimverein führt den An- und Abpfiff durch

Sinkt die Anzahl der SpielerInnen unter 3, muss das Spiel abgebrochen werden!

„Kinderfußball bedeutet Spielen, Spielen bedeutet Spaß“ (s. 10 Leitsätze für den Kinderfußball des ÖFB)



„Fahrplan“ für den Turniertag



Vor dem Spiel:

- Jede Eingabe vor Spielbeginn müssen bei dem Button „Spiele“ gemacht werden
- Eingabe von 3 Ordner bei den jeweiligen Spielen (ist für eure 2 Spiele – unter dem Button Spiele) und beim Turnier (ist für Spiel ohne Heimverein – unter dem Button Turniere)
- Aufstellung eingeben (Kapitän nicht vergessen)
- Teamoffizielle eingeben
- Schiedsrichter: Button SR nicht angetreten klicken. Hakerl bei Schiedsrichter nicht angetreten machen. Im Freitext gibt es keinen Namen, da ohne Schiedsrichter gespielt wird!
- Wurde alles „richtig“ gemacht, erscheint ein grünes Textfeld mit z.B. Ordner/Mannschaftsaufstellung wurde erfolgreich gespeichert
- Kontrolle beim Button Turniere – dort seht ihr, ob die beiden anderen Mannschaften bereits die Aufstellung eingegeben haben (grünes Hakerl beachten)
- Spielstatus wird vom Heimverein auf "vorbereitet" gestellt. Dies erfolgt beim Button „Turniere“, dadurch können keine Veränderungen im System vorgenommen werden

Während des Spiels:

- Betreuer stehen neben dem Spielfeld – keine Eltern
- Tabuzone gewährleisten (Ordnerdienst!)

Nach dem Spiel:

- Unter den Button „Turniere“ einsteigen
- Bei Turnierbericht das Ergebnis, die Auswechslungen und Besucheranzahl eingeben
- Status auf „bestätigt“ stellen
- Für den Turnierabschluss benötigt man nicht die Unterschrift der anderen Mannschaften

Es werden keine Ergebnisse oder Tabellen veröffentlicht!